

Opdracht

Wat is het?

Een opdracht om ouders voor de gek te houden.

Doel

- Kan herkennen wat een spam of phishing mail is.
- Kan benoemen waarom phishing en spam mails verstuurd worden.

Benodigde tijd

60 minuten.

Wat heb je nodig?

- de Spam machine in de Game.
- Toelichting bij Te mooi om waar te zijn.

Wat is waar?

Te mooi om waar te zijn

- 1 Verzamel enkele voorbeelden van phishing boodschappen en/of spam mailtjes en laat deze zien aan de leerlingen. Bespreek waarop ze kunnen letten.
- 2 Vervolgens gaan ze zelf aan de slag. Laat de kinderen in de game de spam machine vrij spelen. Dit doen ze door drie sterren te halen in kamer 2 Wat is Waar. Laat de kinderen kiezen welke phishing mail ze sturen.
- 3 Vervolgens krijgen ze de opdracht om na te gaan of hun ouders er zijn ingetrapt.



Resultaat

Leerlingen leren te beargumenteren wat waar is en wat niet waar is.

Leerlingen gaan met ouders in gesprek over het waar of niet waar op internet.

